

## Fais ta BD !

### @aide

Mode d'emploi des bulles

1. Sélectionne une bulle.
2. Saisis tout de suite ton texte en cliquant sur le stylo.
3. Attention, une fois que tu as saisi ton texte dans la bulle, et que ta bulle est positionnée dans la case, tu ne peux plus le modifier.

### @info

### @dico

### @@

### @bd01\_1

Tu viens de passer en mode « aide ». Survole les boutons pour connaître leur utilité. Clique à nouveau sur le point d'interrogation dès que tu n'as plus besoin d'aide.

### @bd01\_2

Clique sur la case que tu veux remplir. Elle s'affichera en grand au bas de l'écran.

### @bd01\_3

100 personnages au choix ! Ils défilent grâce aux flèches. Clique sur un personnage pour qu'il s'affiche en bas. Tu peux ensuite le saisir et le placer où tu veux dans la case.

### @bd01\_4

Fais défiler les fonds et les objets avec les flèches. Clique sur ceux que tu as choisis pour qu'ils s'affichent dans la case. Tu peux ensuite les attraper pour les déplacer.

### @bd01\_5

Ici se trouvent les bulles ainsi que d'autres images pour créer ta BD. Clique dessus pour qu'elles s'affichent dans la case. Attention, laisse les bulles au 1<sup>er</sup> plan et évite de les déplacer tant que tu ne les as pas remplies de texte.

### @bd01\_6

En cliquant sur ce bouton tu renverses l'image sélectionnée dans la case. Par exemple, si Ratomic regarde à droite, un clic suffira pour que son regard se porte à gauche !

### @bd01\_7

Attention, si tu cliques sur ce bouton, tu supprimeras l'image qui est sélectionnée dans la case.

### @bd01\_8

Une image passe devant une autre alors que tu voudrais qu'elle soit derrière ? Pas de problème, clique sur ce bouton, l'image reculera d'un cran.

### @bd01\_9

Tu aimerais bien qu'une image soit devant une autre. Clique sur ce bouton, elle avancera d'un cran.

*@bd01\_10*

En cliquant ici, tu ouvres une fenêtre dans laquelle tu pourras taper le texte de tes bulles. Pour que ce bouton soit actif, il faut que tu sélectionnes une bulle dans la case. Attention, quand tu auras rempli une bulle de texte, tu ne pourras plus le modifier ensuite.

*@bd01\_11*

Clic clac ! Pour conserver une photo de ta page de BD, clique ici. Ouvre ensuite un logiciel de dessin et colle-la dans un nouveau fichier.

*@bd01\_12*

Ce bouton permet d'afficher une page de BD toute blanche afin de créer une nouvelle histoire.

*@bd01\_13*

Pour imprimer ta page, c'est ici !

*@bd01\_14*

Attention ! D'un seul clic, ce bouton efface toutes les images placées dans une case. À utiliser avec précaution !

*@bd01\_15*

D'un seul clic, le contenu d'une case se duplique dans la suivante !

@EOF